

MAG 3D

Module de visualisation virtuelle

Le module **MAG 3D** est un outil performant d'animation et de visualisation 3D et 2D de mobiles terrestres et aériens (avions, hélicoptères, chars, etc....), basé sur des données réelles issues de télémétrie, d'acquisition directe ou de jeu.

Il permet de restituer des scènes d'essais en vol ou de manœuvres au sol avec un grand réalisme en s'adaptant parfaitement aux besoins de l'utilisateur.



**EURILOGIC
PRODUITS**

**LOGICIEL
TELEMESURE**

Performant

Complet

**Facile
d'Utilisation**

PRESENTATION

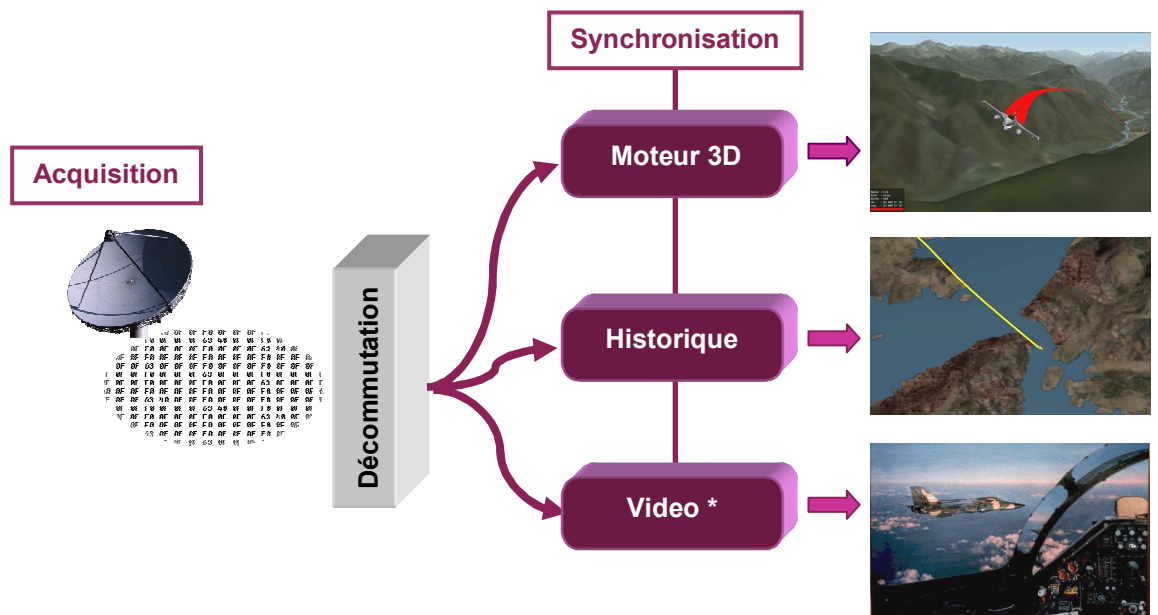
Les paramètres (altitude, longitude, latitude, vitesse, positions dans l'espace) sont transférés au **Module MAG 3D** pour l'animation des mobiles dans le paysage 3D.

La visualisation peut être facilement commutée entre : mode 3D, mode carte 2D, mode résumé, caméra en point de vue, zoom ...

Le moteur 3D est parfaitement synchronisé en interne avec les autres modules de visualisation, temporel et vidéo.

Le moteur **MAG 3D** est optimisé, pour offrir à la fois haute résolution et grande fluidité d'animation, même à partir d'un PC standard (carte graphique 3D recommandée).

Les paysages et les objets mobiles sont générés à l'aide d'outils appropriés optionnels. Ils peuvent aussi provenir d'autres applications, en utilisant des formats de données standards (carte graphique 3D recommandée).



* Optionnel



Terrain 3D

La base de données terrain 3D est générée à partir de données géo référencées: modèles numériques de terrain (altimétrie), imagerie (orthophotos haute résolution, images satellite) et données vectorielles (planimétrie). Le module MAG 3D est livré avec une base de données sur la planète entière – Les terrains peuvent être personnalisés et complétés..

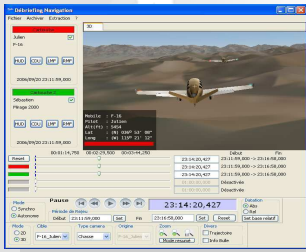


Objets mobiles 3D

Les objets 3D tels que : avions, drones, missiles, hélicoptères, véhicules au sol ou autres peuvent être importés pour améliorer le réalisme de l'application. Les formats de données courants sont : Multigen OpenFlight, Terrex Terrapage, Quantum3D VT, Carbon Graphics geo, CyberCity flt et Autodesk 3 ds.

Caméra

Le point de visualisation peut être défini depuis la scène ou depuis un objet 3D comme le cockpit d'un avion par exemple.



Sources des données

La position et le comportement des mobiles sont issus des paramètres de télémétrie (après décommutation) ou de données GPS (messages télémétrie embarqués ou acquisition indépendante).

Modes MAGALI

La visualisation 3D temps réel peut se dérouler pendant la mission (temps réel) ou en mode rejeu.

Synchronisation avec d'autres paramètres

La visualisation 3D temps réel peut être autonome ou synchronisée avec d'autres visualisations **MAGALI** comme les paramètres temporels et les vidéos. Les vidéos sont générées à partir de différents formats (MPEG ou JPEG). Les visualisations peuvent être affichées sur un ou plusieurs moniteurs.

EURILOGIC

Route d'Elne
66200 MONTECOT - France
Tel : + 33 (0) 4 68 37 36 35
Fax : + 33 (0) 4 68 37 36 34
E-mail : telemetry-sales@eurilogic.fr

Une société du Groupe

NEXEYA